Auf der Suche nach digitaler Stimulation

Fantasien ausleben in parallelen Datenwelten

Innsbruck, November 2009. Im multimedialen Zeitalter scheint sich der Traum von Cyberlove und der erotischen Annäherung an virtuelle Lebenswelten endgültig in Realität zu transformieren. Als eines der erfolgreichsten Erotik-PC-Spiele stellt „3D SexVilla 2“ eine enge Bindung zwischen User und den virtuellen Protagonisten her, ohne dabei sexuelle Ästhetik und interaktive Charakteranimation aus dem Auge zu verlieren.

User leben ihre erotischen Fantasien mittels fast grenzenlosen Handlungsspielraums aus. Eine benutzerfreundliche Steuerung und State of the Art Spielführung ermöglichen Spielspassförderndes Handling. Sexuellen Interessen gehen Spieler dank breiter Szenerieauswahl, individueller Körpergestaltung und facettenreichen Tools je nach Vorliebe intensiv nach. Dies öffnet dem durchschnittlichen Normalverbraucher vollkommen neue Erotiktüren, ohne Swingerclubs oder Saunaclubs aufsuchen zu müssen. Fern ab der Gefahr gesellschaftlicher Stigmatisierung leben „3D SexVilla 2“-Nutzer reale Fantasien virtuell aus und sammeln Erfahrungen ohne unangenehme Folgen. Barrieren zwischen Spieler und Software verblassen und eröffnen neue Chancen in Bezug auf den lebensnahen Umgang mit den prachtvollen Polygonmodels.

Dank intensiver Investitionen in die hauseigene Grafiktechnologie und aufwendigem Motion Capture Verfahren beschreitet das Software Unternehmen thriXXX einen Weg zwischen grafischen Höchstleistungen und realitätsnahen Texturträumen.

Individuell und komplex erstellte Charaktere finden im Spiel an frei wählbaren Orten zueinander und interagieren je nach Aktivität des Users. Fetischfantasien leben Spieler ebenso unproblematisch aus wie auch Hentaiierotik, Gayspiele oder Abenteuer im historischen Umfeld. Zahlreiche Variationsmöglichkeiten erlauben direktes Eingreifen in die sexuellen Handlungsparameter. Latexliebhaber und Nylonfans bekommen durch spezielle Accessoires und Modifikationsmöglichkeiten einzelner Kleidungsstücke genügend Spielraum. Aber auch Gameszenen gleichgeschlechtlicher Liebe im Flugzeugcockpit, wilde Fetischpartys in der Küche

Pressekontakt: Borgmeier Public Relations, Walter Hasenclever, Am Saatmoor 2, 28865 Lilienthal,
Tel: 04298-4683-12, Fax: 04298-4683-33, hasenclever@agentur-borgmeier.de

oder einfach romantische Amouren auf einer Piratenfregatte bieten umfangreiche Optionen erotischer Freiheit. Virtuelle Erotik – simuliert und doch real.

Weitere Informationen und das Spiel 3D SexVilla 2 unter: www.3d-sexspiele.com

thriXXX Software GmbH

thriXXX liefert seit über 8 Jahren 3-D-animierte, interaktive Erotikspiele mit hochentwickelter Grafiktechnologie, welche Sexsimulationen mit realistischer und lebensechter Darstellung bieten. Als weltweiter Marktführer in diesem Segment liefert die thriXXX Software GmbH so zukunftsweisende Realitätsnähe zu virtueller Erotik. Bereits das 2001 veröffentlichte erste Spiel 3D Luder erfreute sich großer Beliebtheit. Weitere Produktionen wie Hentaii 3 oder 3D Gogo folgten und schlossen sich nahtlos der Erfolgslinie an. Laufende Verbesserungen der Technologie, optimierte Grafik und komplexere Spielabläufe befriedigten bereits in dem Vorgänger 3D Sex Villa die Ansprüche der User. Mit der neuesten Veröffentlichung 3D Sex Villa 2 und dem Ausbau der Produktlinie Hentaii 3D 2 und 3D Gay Villa 2 festigte thriXXX Software GmbH ihre Position als Technologie- und Marktführer. Neue Innovationen im Gamehandling, wiederum verbesserte Grafikdarstellungen und eine Spielsteuerung mit interaktiven Sexspielzeugen überzeugen hierbei auf ganzer Linie.

Pressekontakt: Borgmeier Public Relations, Walter Hasenclever, Am Saatmoor 2, 28865 Lilienthal,
Tel: 04298-4683-12, Fax: 04298-4683-33, hasenclever@agentur-borgmeier.de